イメージングライト

取扱説明書

maxell

壁掛けユニット **MB-O1AJ** (形名: MB-O1A) インタラクティブユニット **MB-O1BJ (別売)** (形名: MB-O1B) カラー LED モジュール **MB-O1CJ (別売)** (形名: MB-O1C)



このたびは弊社の製品を お買い上げいただき、 まことにありがとうございます。

最初にお読みください

本品をより安全に、より有効にご利用いただくため、ご使用の前に、この「取扱説明書」をよくお読み になり、ご理解のうえ正しくご使用ください。また、お読みになった後は大切に保管してください。

お客様自身で取り付け、取り外しはしないでください。必ず販売店・工事店にご依頼ください。

はじめにお読みください

▼本品をご購入いただいた後、最初にご確認いただきたいことが書いてあります。必ずお読みください。

準備

── 電源を入れる前に、ケーブルの接続を行います。

基本操作

▼ 電源を入れた後、本機の設定を行います。 本機を使い終わりましたら、電源は正しく切ってください。

点検とお手入れ

── 本機を長くご利用いただくため、ぜひ定期的にご点検やお手入れをお願いします。

故障かなと思ったら

── 本機を使用中、又は使用する前に困ったことがございましたら、こちらをご確認ください。

ご参考

目次

はじめにお読みください	
正しくお使いいただくために《必ずお読みください》	З
(絵表示について、絵表示の意味、使用上のご注意)	
イメージングライトの構成について	7
各部の名称	8
準備	
他の機器と接続する	
基本操作	
FD ライトを点灯/消灯する	
LED ライトの明るさを調整する	
LED ライトの色を調整する	
プロジェクターを点灯 / 消灯する	
インタラクティブ機能	
U-Pointer2のインストールと初期設定の方法	
(1)カメラユニットと接続するコンピュータに「U-Pointer2」を	
インストールする	13
(2) U-Pointer2 の初期設定	16
(3) 配置ビューの確認	18
(0) Hシニュニュー シェニュ (4) U-Pointer2 のキャリブレーション	
(自動キャリブレーション、手動キャリブレーション)	19
「「「検とお手入れ」	22
故障かなと思ったら	23~24
10(+) (0)(-)() () () () () () () () () () () () ()	25~26
() () () () () () () () () () (25
28番イメージ	262
保証とアフターサービスについて(必ずお読みください。)	

はじめにお読みください

準備

基本操作

点検とお手入れ

故障かなと思ったら

ご参考

<u>正しくお使いいただくために</u>《必ずお読みください》

この製品をご使用になる前に、必ずこの「正しくお使いいただくために」をよくお読みになり、ご理 解のうえ正しくお使いください。誤ったご使用や通常の範囲を超える取扱いによる危害や損害につい ては、いかなる場合も弊社は責任を負いませんので、あらかじめご了承ください。

■絵表示について

本書ではこの製品を安全に正しくお使いいただき、あなたや他の人々への危害や財産への損害を未然 に防止するために、いろいろな絵表示をしています。



ごの表示を無視して、誤った取扱いをすると、<u>人が傷害を負ったり物的損傷を発生する</u>

■絵表示の意味

可能性があります。





「強制」を示します。 この記号の後に続けて「必ず行わなけ ればならない」ことを記載しています。



「電源プラグをコンセントから抜け」

《取扱説明書について》

本書は、最初に本機をご利用いただくのに便利な取扱説明書です。本機と一緒に保管し、必要なときにご参照ください。

この「取扱説明書」は、ホームページからダウンロードしていただけます。

ホームページ URL <u>http://biz.maxell.com/ja/display_equipment/</u>

■使用上のご注意



正しくお使いいただくために - 使用上のご注意(つづき)



正しくお使いいただくために - 使用上のご注意(つづき)

重い物を載せたりぶら下げたりしない



- 不安定になって落ちたり倒れたりすると<u>けがや破損、故障</u>の原因となったり、そのまま 使用すると<u>火災や感電の原因となることがあります。</u>
- ▶本書に指定のある場合や所定の別売品(販売店にお尋ねください)以外は、本機に取り付けたりぶら下げたりしないでください。

使用しないときは電源プラグを抜くか、壁スイッチを切る



本機の電源を完全に切るためには電源プラグを抜く、あるいは壁スイッチを切ってくだ さい。電源プラグを接続したまま、あるいは壁スイッチを入れたまま放置すると、<u>火災</u> などの原因となることがあります。

落雷のおそれがあるときは使用しない



落雷があった時に本機を使用していると、<u>火災や感電</u>の原因となることがあります。 落雷のおそれがあるときは、使用を中止し、電源プラグを抜く、あるいは壁スイッチを 切ってください。

お守りください

梱包材は大切に保管してください

修理や引越しなどの輸送には、お買い上げの際に使用されていた梱包材をご使用になり、正しく梱包してください。

お知らせ

●この製品(付属品を含む)は日本国内でのみ、ご使用になれます。 日本国外ではご使用にならないでください。また、この製品の保証書は日本国内でのみ有効です。

この装置は、クラスB情報技術装置です。この装置は、家庭環境で使用 することを目的としていますが、この装置がラジオやテレビジョン受信機に 近接して使用されると、受信障害を引き起こすことがあります。

取扱説明書に従って正しい取り扱いをして下さい。 VCCI-B

<u>イメージングライトの構成について</u>

【必須機器】

・ 壁掛けユニット(MB-01AJ、本機を指す)

超短投写 LED プロジェクター(MP-SW51MJ、別売)

MB-01AJ(本機)とMP-SW51MJ(別売)を合わせて、イメージングライトの最小構成となります。

【オプション機器】

· インタラクティブユニット(MB-01BJ、別売)

インタラクティブ機能は、MB-O1BJ (別売)をイメージングライトに組込むことで、ご利用になれます。 MP-SW51MJ (別売)の投写画面を指でタッチすると、接続しているコンピュータを操作することが できます。

・ カラー LED モジュール(MB-01CJ、別売)

別売の MB-01CJ をご購入いただくと、LED ライトの色を、白色からカラー(7 色)へ変更することができます。



イメージングライト



はじめにお読みください

準備

基本操作

点検とお手入れ

各部の名称



- 1. トップカバー
- 2. LED ライト
- 3. 超短投写 LED プロジェクター(MP-SW51MJ、別売)
- 4. LED ライト操作パネル
- 5. プロジェクター操作パネル
- カメラユニット (インタラクティブユニット(MB-01BJ、別売)の同梱品)
 フィンガータッチユニット
- (インタラクティブユニット(MB-O1BJ、別売)の同梱品)



■フィンガータッチユニットはクラス1レーザー機器です。

- ・レーザー光は眼に当たると視覚障害の原因となります。
- ・射出口をのぞかないでください。

進備

他の機器と接続する

本機はMP-SW51MJ(別売)を内蔵して使用するものです。内蔵するMP-SW51MJ(別売)に接続する信 号ケーブルは本機の設置時に外部へ配線しておく必要がありますので設置業者にご相談ください。接続の前 に、MP-SW51MJ(別売)と接続してご使用になる機器の説明書をよくお読みください。信号によっては、特定 のアダプターが必要な場合や、正しく表示できない場合があります。付属品の不足や破損の際は、販売店にご 相談のうえ適切なものをご使用ください。

以下の図のように、MP-SW51MJ(別売)と接続する各信号ケーブルは本機を通して外部に配線することもできます。ご希望の接続方法で周辺機器と接続してください。MB-01BJ(別売)をご使用の場合、カメラユニットからのUSBケーブルをお使いのコンピュータに接続してください。

※本機の据え付け状況により配線状態が変わるため、全ての信号ケーブルが配線されているとは限りません。



スマートフォンやダブレットにはご使用になれないモナルかめります。 詳しくは弊社ホームページ、あるいは MP-SW51MJ(別売)の取扱 説明書をご確認ください。

▶アクセサリーは所定のものを使用してください。仕様の合わない電源コードや信号ケーブルを使用すると、火災や感電、故障や電波妨害の原因となります。
 ・本機の仕様に合うアクセサリーのみをご使用ください。
 ・本機や同梱品の分解や改造をしないでください。
 ・アクセサリーは、損傷しているものを使用しないでください。アクセサリーが壊れないよう扱いにご注意ください。 接続したケーブル類は、挟まったりしないよう引き回してください。

お守りください

●ワイヤレス LAN への接続の際は、事前にネットワーク管理者にご相談ください。
 ●接続はコネクタの形状や向きを確かめながら、正しく行ってください。固定ネジがあるものはネジをきちんと締めて固定してください。

故障かなと思ったら

はじめにお読みください

準備

基本操作

点検とお手入れ

お知らせ

● ノートパソコンやディスプレイー体型コンピュータなどからの映像信号を、本機と組合わせて使用 する MP-SW51MJ(別売)に入力するには、RGB 外部映像出力信号を有効にしてください。詳 しくはご使用になるコンピュータの説明書をご覧ください。

●本機と組合わせて使用する MP-SW51MJ(別売)の対応信号は、MP-SW51MJ(別売)の取 扱説明書をご覧ください。

- ●MB-01BJ(別売)を組合わせることで、インタラクティブ機能を使用することができます。
- ●ワイヤレス LAN でスマートフォン、タブレットの映像を投写している際は、インタラクティブ機能を使用することはできません。
- ●MB-01BJ(別売)をご使用の場合は下記にご注意ください。
 - ▽お使いのコンピュータおよび本機により、USB ケーブル経由でのノイズの影響による誤動作を 引き起こす場合があります。その場合は、お使いのコンピュータおよび本機の電源ケーブルが アース接続されているかご確認ください。アース接続されていない場合は、誤動作をする可能 性があります。アース接続を実施しても現象が改善されない場合は、USB ケーブルを他のもの へ変更してください。
 - ▽カメラユニットのカメラレンズの前に手を出すと、誤動作の原因となります。
 - ▽磁力のあるものをカメラユニットのカメラレンズに近づけないでください。インタラクティブ 機能の障害になるときがあります。
 - ▽USB ケーブルの長さが 5m を超えるものを使用する場合はリピータ付のケーブルを推奨します。



ケーブルにつまずき、けがをしたり、本機やコンピュータを破損する危険があります。



<u>LED ライト機能</u>

LED ライトを点灯/消灯する

LED ライトを点灯/消灯するには、下記2通りの方法があります。

- AC 電源コードや壁スイッチで LED ライトを点灯/消灯する AC 電源コードをコンセントに抜き差しする、あるいは壁スイッチを ON/OFF することで、LED ライト を点灯/消灯することができます。
- 操作パネルにて LED ライトを点灯/消灯する 本機が電源に接続された状態で操作パネルの「ライト」ボタンを押すことで、LED ライトを点灯/消 灯することができます。

LED ライトの明るさを調整する

操作パネルの「明るさ」(∧)/(∨)ボタンを押すことでLEDライトの明るさが5段階で調整できます。

LED ライトの色を調整する

操作パネルの「調色」(∧) / (∨) ボタンを押すことで LED ライトの色の調整ができます。 昼白色に近い白い色から電球色に近い暖かみのある色まで、5 段階で調整できます。

お知らせ

●LED ライトを点灯 / 消灯するために AC 電源コードを抜き差しするか、壁スイッチを ON/OFF するかは本機の設置工事により異なります。

本機と電源との接続状態は、設置業者にお尋ねください。

- ●操作パネルで LED ライトの明るさや色を調整した場合、操作パネルの「ライト」ボタンにて LED ライトを消灯すると、消灯前の明るさや色の状態が記憶されます。 ただし、AC 電源コードや壁スイッチで LED ライトを消灯する場合、LED ライトの明るさや色を 調整してから 5 秒以上経過しないと状態が記憶されませんのでご注意ください。
- ●LED ライトが点灯または消灯している時に AC 電源コードや壁スイッチで LED ライトを OFF した場合、次回ライトは OFF する前の点灯あるいは消灯状態となります。
- ●本機が電源に接続された状態で「明るさ」(へ)ボタンと(∨)ボタンを3秒以上同時押しすることで、LED ライトの明るさと色を初期設定に戻すことができます。 明るさの初期設定は5段階の3番目です。 色の初期設定は5段階の3番目です。
- ●MB-01CJ(別売)をご使用の場合、LED ライトの色を赤、黄、緑、水色、青、ピンク、白の7 色から選択することができます。

カラーの初期設定は白色です。

<u> プロジェクターを点灯 / 消灯する</u>

本機に組み込まれているプロジェクター機能の詳細については、MP-SW51MJ(別売)の取扱説明書 をご参照ください。

-11-



作

はじめにお読みください



ご参考

<u>インタラクティブ機能</u>

インタラクティブ機能は、MB-01BJ(別売)を組込むことで、ご利用になれます。MP-SW51MJ(別 売)の投写画面を指でタッチすると、接続しているコンピュータを操作することができます。

本機能の主な操作は下記の通りです。Windows コンピュータのマウス操作を行うことができます。

- ・ 左クリック
 投写画面を指でタッチするとクリック操作となります。
- ダブルクリック
 クリック操作を素早く2回行うとダブルクリックとなります。
- 右クリック
 投写画面の同じ場所を2秒間指でタッチし続けると、右クリック操作となります。
 - ドラッグ
 投写画面を指でタッチしたまま指を移動すると、ドラッグ操作となります。

本機能をご利用になるには、お使いのコンピュータに専用アプリケーションソフト「U-Pointer2」を インストールする必要があります。ホームページより、U-Pointer2のインストーラーをご使用になる コンピュータにダウンロードしてください。

U-Pointer2の動作に必要な環境は以下の通りです。

- オペレーティングシステム(OS)
 Windows[®] 7
 - Windows[®] 8.1
 - Windows[®] 10
- USB2.0 以上

インストール要件についてはソフトウェアのバージョンアップ等により予告なく変更になることがあります。最新の条件についてはホームページをご参照ください。

ホームページ URL <u>http://biz.maxell.com/ja/display_equipment/</u>

U-Pointer2のインストールと初期設定の方法

- (1)カメラユニットと接続するコンピュータに「U-Pointer2」をインストールする
 - ダウンロードした"U-Pointer2 Setup (2.3.4.6).exe"ファイルを実行してください。
 - ※「U-Pointer2」はバージョンアップの可能性があります。最新のソフトウェアをホームページ よりダウンロードしてご使用ください。
 - インストール手順は以下の通りです。
 - a) ダウンロードした"U-Pointer2 Setup (2.3.4.6).exe"ファイルを実行してください。
 - b) インストール中に利用する言語を選択し、"OK"ボタンを押してください。

セットア	ップに使用する言語の選択
17	インストール中に利用する言語を選んでください:
	日本語
	OK キャンセル

c) セットアップウィザードが表示されますので、"次へ"ボタンを押してください。 ※インストール前に他のアプリケーションを全て終了してください。



-13-

ご参考

d) 追加タスクを選択して、"次へ"ボタンを押してください。



e) "インストール" ボタンを押してください。

Pointer2 セットアップ	
インストール準備完了 ご使用のコンピュータへ U-Pointer2 をインストールする準備ができました。	
インストールを続行するには「インストール」を、設定の確認や変更を行うには「戻る」 クしてください。	をクリッ
追加タスクー覧: アイコンを追加する: デスクトップ上にアイコンを作成する(D)	*
•	T I
< 戻る個 インストール(1)	キャンセル

f) " 完了" ボタンを押してください。



g) インストールが完了すると、コンピュータの C ドライブに U-Pointer2 のインストールフォル ダが作られます。 また、d) にて「デスクトップ上にアイコンを追加する」を選択した場合、コンピュータのデスクトッ プ上に U-Pointer2 のアイコンが作られます。

はじめにお読みください

準備

基本

筰

点検とお手入れ

ご参考

(2)U-Pointer2の初期設定

a) U-Pointer2のアプリケーションを起動してください。タスクトレイに U-Pointer2のアイコン が表示されます。



アイコンを右クリックして表示されたメニューから「設定」を選択してください。

b) 設定画面が表示されるので、以下の通りに設定してください。 その後、"次へ"ボタンを押してください。

その後、"次へ"ボタンを押してください。	はじめにお読みく
עבעלד	たさい
☑ プログラムの自動起動	準備
言語の選択	基本操作
現在使用中の言語 日本語 選択 日本語 マ	点検とお手入れ
キャンセル 戻る 次へ オプション:"プログラムの自動起動"にチェックを入れてください。	故障かなと思ったら

ご参考

(3)配置ビューの確認

配置ビューは、フィンガータッチユニットの配置調整のために、スクリーン上の画面イメージを確認するためのものです。

う U-Pointer2 の記畫	and the second se
	U-Pointer 2
€.£	
※ 配置ビュー' をクリックすると、配置ビューオ	が表示されます。
※ 配置ビュー内の画面領域を設定するため)に U-Pointer2 を開整します。
	221-
++>±4	展る 法へ

配置ビュー: "配置ビュー"をクリックすると、以下に示されているように、画面イメージが配置 ビュー上に表示されます。



スクリーンに強い光が直接あたると、その部分が白く表示されます。強い光が直接あたらないようにしてください。

確認したら、「OK」ボタンを押して配置ビューを閉じ、「次へ」ボタンを押してください。

(4)U-Pointer2のキャリブレーション

MP-SW51MJ(別売)の投写画面の位置をカメラユニットに認識させるためにキャリブレーションを実施します。キャリブレーションには自動キャリブレーション、手動キャリブレーションがあります。自動キャリブレーションの場合は"自動"ボタン、手動キャリブレーションの場合は"手動"ボタンを押してキャリブレーションを実行してください。 キャリブレーション完了後、"完了"ボタンを押してください。

U-Pointer2のキャリブレーション U-Pointer2のキャリブレーション U-Pointer2
キャリブレーション
U-Pointer2 では、2通りの方法でキャリブレーションを実行できます。
※ 自動キャリブレーション [自動的にキャリブレーションが行われます。]
※手動キャリブレーション [ユーザーが画面上に表示されるポイントをクリックします。]
自動 手動
キャンセル 戻る 完了

はじめにお読みください

準備

基本。

罷作

点検とお手入れ

●自動キャリブレーション

- キャリブレーションを自動で行います。
- · 自動キャリブレーション実行中は、以下のパターン画像が表示されます。
- 自動キャリブレーションが完了すると、以下のパターン画像が消え、『キャリブレーションに成功しました。』と表示されます。自動キャリブレーションに失敗した場合、「キャリブレーションに失敗しました。 やり直してください。」と表示され、自動的に手動キャリブレーションに移行します。
- ・ 自動キャリブレーション実施後に描画位置が合わない場合には、手動キャリブレーションを実施して ください。



お知らせ)

- ●MP-SW51MJ(別売)起動直後は明るさの変動により、自動キャリブレーションの精度が低下す る可能性があります。MP-SW51MJ(別売)の電源を入れた後、2分以上お待ちいただいてから、 自動キャリブレーションを実行してください。
- ●自動キャリブレーション実行中にモノや人影で投写画面が遮れられた場合、自動キャリブレーションが失敗することがあります。自動キャリブレーションが完了するまで、投写画面に近づかないようにしてください。
- ●MP-SW51MJ(別売)の投写画面に外からの強い光が当たっている場合、自動キャリブレーションが失敗することがあります。投写画面にライトなどの強い光が直接当たる状態は避けてください。
- ●自動キャリブレーションに失敗する場合、MP-SW51MJ(別売)の映像モードを「ダイナミック」 等の明るいモードにすると成功する場合があります。
- ●暗い色の壁などに投写した場合、自動キャリブレーションが失敗することがあります。
- ●デジタルズームやデジタルシフトを使って、投写画面を小さくしたり、画面位置を変更した場合、 自動キャリブレーションが失敗することがあります。この場合、手動キャリブレーションを実施し てください。それでも失敗する場合、投写画面を大きくしたり、画面位置を元に戻してください。
- ●その他、ご利用の環境によっては、自動キャリブレーションが失敗することがあります。 この場合、手動キャリブレーションで調整できないか、お試しください。

●手動キャリブレーション

指を利用してキャリブレーションを行います。

MP-SW51MJ(別売)の投写画面に表示されるマーカーの中心を指でタッチしてください。 指でタッチするたびに、マーカーの位置が変わります。

合計で25ヶ所のマーカーにタッチしキャリブレーションが完了すると、以下のパターン画像が消え、 『キャリブレーションに成功しました。』と表示されます。

キャリブレーションに失敗した場合は「キャリブレーションに失敗しました。やり直してください。」 と表示されます。また、キャリブレーション中にマーカーが動かなくなり先に進めない場合は、キー ボードの「Esc」キーを押してキャリブレーションをいったん中止してください。

キャリブレーションに失敗した場合や中止した場合は、以前に成功したキャリブレーション結果が 適用されます。周辺の環境を見直し、再度キャリブレーションを行ってください。



お知らせ

●MP-SW51MJ(別売)のデジタルズーム等機能によって投写画面の表示領域を変更した場合、再度キャリブレーションを行う必要があります。

●手動キャリブレーションに失敗する場合、外光による影響が考えられます。外光が投写画面に入らないようにしてください。

点検とお手入れ

点検とお手入れ

ほこりがたまった状態で本機を使用すると、火災や感電、故障や映像不良の原因となることがあります。 安全なご使用のため、1年に1度を目安に、点検とお手入れを行ってください。

⚠警告	お手入れのまえに、必ず電源を切って電源プラグを抜き、本機を十分に冷ま してください。電源プラグを接続したままでお手入れすると、 <u>火災や感電</u> の 原因となります。 ▶ お客様による内部のお手入れは危険ですので、絶対におやめください。
⚠注意	 お手入れは正しい方法で行ってください。取扱いやお手入れの方法を誤ると、表面が変質したり塗装がはがれることがあります。 本機内部に水や洗剤を入れない 万一、水や洗剤が入ってしまったら、販売店にご連絡ください。 本機を傷つけない 硬いものを当てたり、こすったりして傷つけないようにご注意ください。 破損や故障、映像不良の原因となることがあります。

<u>MP-SW51MJ(別売)のお手入れ</u>

本体のレンズ、ミラーが汚れている場合は、めがねのクリーニングクロス等で拭いて、汚れを取り除いてください。

詳細は MP-SW51MJ(別売)の取扱説明書を参照ください。

<u>トップカバーの清掃方法</u>

(1) 水で薄めた中性洗剤に、柔らかい布を浸し、よく絞ってから汚れを拭き取ってください。

- (2) 汚れ落ちを確認後、水に浸して固く絞った布で洗剤分を完全に拭き取ってください。
- (3) 仕上げに、乾いた柔らかい布で、水分を完全に拭き取ってください。



はじめにお読みください



▶ 異常が発生した場合は、すぐに電源プラグを抜き、販売店または「お客様ご相談窓口」にご相談ください。

故障と間違えやすい現象

以下のような現象は故障ではない場合があります。

修理をご依頼になるまえに、下表に従ってご確認のうえ、必要に応じて処置してください。下表にない現象が現れた場合、処置後も現象が改善しない場合は、販売店または「お客様ご相談窓口」にご相談ください。

現象	確認内容	参考頁
壁スイッチ ON しても LED ライ トが点灯しない	操作パネルの「ライト」 ボタンにて LED ライトを点灯させてください。	11
操作パネルを操作 しても LED ライ トが点灯しない	壁スイッチが OFF になっていませんか? 壁スイッチを ON にしてください。	11
LED ライトの 明るさ/色が変 わった	LED ライトの明るさ/色を調整後 5 秒以内に AC 電源 OFF していませんか? 壁スイッチで LED ライトを消灯する場合、LED ライトの明るさや色を調整した後 5 秒以上経過しないと点灯状態が記憶されません。 再度、LED ライトの明るさ/色の調整をしてください。	11
	LED ライトの明るさ/色を調整後 5 秒以内に停電があった場合、停 電後に電源が復旧した際は調整前の明るさ/色で点灯します。 再度、LED ライトの明るさ/色の調整をしてください。	11
インタラクティ ブ機能が動作し ない	MB-01BJ(別売)がコンピュータおよび MP-SW51MJ(別売)に 正しく接続されていますか? USB ケーブルの接続状態を確認し、正しく接続してください。	9
	コンピュータに U-Pointer2 がインストールされていますか? U-Pointer2 のインストールを実施してください。	13
	U-Pointer2 が起動されていますか? U-Pointer2 の起動状態を確認してください。	16
	本機を次のような場所で使用していませんか? ・ 白熱電球、ハロゲンランプなど赤外線成分を強く含む光源の近く。 ・ 直射日光が当たる場所。 ・ インバータ蛍光灯の近く。 ・ 赤外線ワイヤレスマイクの近く。	20
	強い光がスクリーンに当たっていませんか? 照明を暗くして、出来る限りスクリーンに強い光が当たらないように してください。	20
	MB-01BJ (別売)のカメラユニットのレンズが汚れていませんか? もしも、レンズが汚れていた場合は、レンズクリーニングクロスで汚 れを拭き取ってください。	8
	U-Pointer2の「配置ビュー」を表示させてください。指でスクリー ンをタッチして、「配置ビュー」でタッチした部分が光るか確認して ください。光らない場合、フィンガータッチユニットが故障している 可能性があります。	18

現象	確認内容	参考頁
インタラクティ ブ機能が動作し ない	お使いのコンピュータおよび本機の電源ケーブルをアース接続してく ださい。アース接続を実施しても現象が改善されない場合は、他の USB ケーブルに交換してください。	10
指先とカーソル が一致しない	U-Pointer2 にてキャリブレーションを行ってください。	19



はじめにお読みください

準備

基本操作

点検とお手入れ

故障かなと思ったら

仕様

MB-01AJ

項目	仕様
品名	壁掛けユニット
電源	AC100V 0.2A
消費電力	DC12V 0.6A (8W)
使用温度範囲	10~35°C
外形寸法	730 (幅) x 173 (高さ) x 265 (奥行) mm
質量	約 3.8 kg(本体)

MB-01BJ

項目	仕様
品名	インタラクティブユニット ※(1)+(2) で構成
電源	(1)カメラユニット USB5V 250mA (2)フィンガータッチユニット USB5V 300mA
使用温度範囲	10~35°C
外形寸法	 (1)カメラユニット 105 (幅) x 127 (高さ) x 59 (奥行) mm (2)フィンガータッチユニット 168 (幅) x 49 (高さ) x 32 (奥行) mm(突起部分 含まず)
質量	(1)カメラユニット約170g(2)フィンガータッチユニット約75g

MB-01CJ

項目	仕様					
品名	カラーLEDモジュール					
使用温度範囲	10~35°C					
外形寸法	341 (幅) x 25 (高さ) x 27 (奥行) mm					
質量	約130g					

(お知らせ)この製品は日本国内専用に設計されていますので、日本国外ではご使用にならない でください。この製品の保証書は日本国内でのみ有効です。また有償/無償にかかわらず、日本国 外でご使用の場合には、修理等のご依頼に応じることができませんのでご了承ください。

This product (including the accessories) is designed for use in Japan only, and cannot be used in any other countries. The warranty appended to this product is void out of Japan. For use out of Japan, we will not accept paid or free requests such as the repair.

<u>設置イメージ</u>

本体サイズおよび投写画面サイズは、下図および表をご覧ください。



投写距離 / 据付表

16:10 画面 (フルスクリーン 1280 × 800 の参考値です)

Screen size	HxV		al	a2	аЗ	bl	b2	bЗ	сl	c2
[inch]	[mm]	[mm]	[mm]	[mm]	[mm]	[mm]	[mm]	[mm]	[mm]	[mm]
40	862	539	730	173	265	1200 以上	1800 以上	500 以上	41	539

※イメージングライトの投写画面サイズは40インチのみとなります。

【ご注意】 投写画面サイズは±10% 程度の誤差を生じる場合があります。 投写画面位置は±15mm 程度の誤差を生じる場合があります。

保証とアフターサービスについて(必ずお読みください。)

保証書

不明な点や 修理に関する ご相談

MB-01AJ の保証書は本書の巻末にあります。MB-01BJ および MB-01CJ の保証書はそれ ぞれの製品に同梱しています。必ず内容をご確認のうえ、大切に保管してください。 保証期間については保証書をご覧ください。

修理に関するご相談ならびにご不明な点は、お買い上げの販売店または「お客様ご相談窓口| にお問い合わせください。

はじめにお読みください

準備

基本操作

点検とお手入れ

故障かなと思ったら

ご参考



補修用性能部品の保有期間は、製造打切り後6年です。

保証期間が 過ぎている ときは

修理すれば使用できる場合には、ご希望により有料修理させていただきます。

お客様ご相談窓口

修理などアフターサービスに関するご相談、 及び商品情報やお取り扱いについてのご相談は TEL 0120-5470-60

- ●本窓口等で取得致しましたお客様の個人情報は、お客様のご相談及びサポート等への対応を目的として利用し、 適切に管理します。
- ●お客様が弊社にお電話でご連絡いただいた場合には、正確に回答するために通話内容を記録(録音など)させて いただくことがあります。
- ●ご相談、ご依頼いただいた内容によっては、弊社のグループ会社や協力会社にお客様の個人情報を提供し対応さ せていただくことがあります。

※弊社の「個人情報保護方針」は、下記をご参照ください。 URL http://biz.maxell.com/ja/privacy_policy.html

商標について:

- ・Windows®、Windows® 7、Windows® 8.1、Windows® 10 は、米国またはその他の国における Microsoft Corporation の登録商標です。
- HDMI®、HDMI® ロゴ及び High-Definition Multimedia Interface®は、HDMI Licensing LLC の米国お よびその他の国における商標又は登録商標です。
- MHL® および MHL ロゴは、MHL LLC の米国およびその他の国における商標または登録商標です。
- Miracast[®] は、Wi-Fi Alliance の商標または登録商標です。
- その他の社名および商品名は各社の商標または登録商標です。

イメージングライトソフトウェアのライセンス情報について: イメージングライトに組み込まれたソフトウェアは、複数の独立したソフトウェアモジュールで構成され、 個々のソフトウェアモジュールは、それぞれに弊社または第三者の著作権が存在します。

-27-

-28-

-29-

マクセル株式会社

〒244-0003 横浜市戸塚区戸塚町 5030 番地